

CURSO FORMATIVO: Desarrollo Web **VIDEOJUEGOS**

Coordinador Académico
Marcos Vidal

C O N E C T A
E M P L E O



Índice

1. PRESENTACIÓN Y OBJETIVOS	03
2. ¿QUÉ VAS A APRENDER?	03
3. ¿CÓMO SE ESTUDIA?	03
4. FORMACIÓN: DESARROLLO VIDEOJUEGOS	04
4.1 Formación: Desarrollo Videojuegos	05
4.2 Formación de habilidades para la empleabilidad	07

1. PRESENTACIÓN Y OBJETIVOS

Con esta formación serás capaz de crear un videojuego, siguiendo todas las fases implicadas en su desarrollo, desde el diseño y creación de los bocetos, hasta la implementación final, pasando por los diferentes elementos de proyecto (audio y video) y la programación del mismo. Teniendo en cuenta además que es un ámbito en auge en la actualidad y muy demandado.

2. ¿QUÉ VAS A APRENDER?

- Diseño de algoritmos para los lenguajes de programación tratados (C# y Unity)
- Conocimiento de elementos de comunicación y producción audiovisual
- Desarrollo de programas para el control del videojuego
- Conocimiento de técnicas y elementos de programación y de diseño de videojuegos.
- Conocimiento de aspectos relativos al marketing del videojuego y la monetización del mismo.

3. ¿CÓMO SE ESTUDIA?

Se estudia a partir de módulos formativos presenciales y formación fuera del aula.



Plataforma Virtual

Podrás acceder a toda la documentación de las diferentes materias y ejercicios prácticos y recursos extra de apoyo académico.



Sesiones de Valor Añadido

Masterclasses, invitaciones a Foros de Empleo, Sesiones de trabajo con profesionales de las Empresas Colaboradoras, etc..



Networking

Tendrás posibilidad de ampliar tu red de contactos con otros participantes, expertos, gurús, profesionales digitales, etc..



Acompañamiento Individual

Dispondrás de tutorías, sesiones de orientación laboral y mentoring tanto durante la fase de Formación como en la fase de incorporación laboral.



Casos prácticos reales

Aprenderás trabajando sobre proyectos reales, los casos que trabajarás durante el programa pertenecen a situaciones que se dan diariamente en empresas punteras del sector. Formación orientada a la realidad laboral.



Voluntarios Telefónica

Contarás con empleados de Telefónica que de forma voluntaria te ayudarán a mejorar tu empleabilidad: expertos en RRHH para realizar simulacros de entrevistas, mentores de proyectos, etc.

4. FORMACIÓN: DESARROLLO VIDEOJUEGOS



4. 1. FORMACIÓN: DESARROLLO VIDEOJUEGOS (250h.)

M1. METODOLOGÍAS DE PROGRAMACIÓN

Comprender la arquitectura de una aplicación Web y conocer las diferentes tecnologías implicadas.

CONCEPTOS: Compiladores, Diagramas de Flujo Arrays, Capas.

M2. HERRAMIENTAS COLABORATIVAS (GIT)

Aprender a utilizar herramientas colaborativas para el trabajo individual y en grupo, y emplear sistemas de control de versiones con GIT.

CONCEPTOS: GIT, Unity Collab.

M3. INTRODUCCIÓN A LOS VIDEOJUEGOS

Adquirir una serie de conocimientos fundamentales sobre el videojuego, su historia y evolución, su industria y profesionales, sus tendencias artísticas y tecnológicas actuales, y sobre las plataformas, los mercados y los modelos de negocio existentes.

CONCEPTOS: Diseño, Arte, Tecnología, Géneros, Plataformas, Desarrollo Multiplataforma, Web, Móvil, Tiendas digitales.

M4. MARKETING Y PRODUCCIÓN INDUSTRIAL

Adquirir conocimientos fundamentales sobre gestión de proyectos y de equipos de desarrollo, además de cómo promocionar, distribuir y vender un videojuego para dar a conocer y vender con éxito un videojuego.

CONCEPTOS: Producción Audiovisual, Ingeniería del Software, Metodologías Ágiles, Scrum, Gestión, Planificación, Métricas, KPIs, Optimización y Posicionamiento, Redes Sociales, Crowdfunding + herramientas de organización y productividad como Trello...

4. 1. FORMACIÓN: DESARROLLO VIDEOJUEGOS (250h.)

M5. DISEÑO DE VIDEOJUEGOS

Adquirir los conocimientos necesarios para concebir y diseñar un videojuego que resulte factible, encaje con el público objetivo, y sea novedoso y estimulante a nivel artístico y técnico.

CONCEPTOS: Jugabilidad, Mecánica, Dinámica y Estética, Narración Interactiva, Niveles, Contenidos, Interfaz y Control, Usabilidad, Pruebas y Equilibrado..

M6. CREACIÓN DE VIDEOJUEGOS EN UNITY

Adquirir conocimientos y destrezas suficientes para prototipar y desarrollar videojuegos profesionales mediante el entorno Unity 5 y sus herramientas y servicios añadidos.

CONCEPTOS: Motor de Videojuegos, Escenas, Game Objects, Prefabs, Interfaz de Juego, Gestión de Animaciones, Sistemas de Partículas, Shaders, Efectos de Post-Procesado, Integración, Unity 5, Arquitectura, subsistemas como Mecanim o Unity 2D...

DESARROLLO DE UN PROYECTO

Desarrollar un VIDEOJUEGO complejo de manera transversal durante el curso.

CONCEPTOS: Aplicación de los conceptos y tecnologías estudiadas en la creación de un videojuego real complejo.

4. 2. FORMACIÓN: HABILIDADES PARA LA EMPLEABILIDAD (20h.)

Para potenciar todos los conocimientos técnicos aprendidos tendrás un Módulo de Formación en Habilidades a lo largo de todo el itinerario formativo:

- Incrementar las competencias profesionales.
- Desarrollo de Inteligencia Emocional.
- Presentaciones Eficaces.
- Trabajo en Equipo.
- Marca Personal y búsqueda de empleo 2.0.
- Realizar entrevistas de trabajo de manera efectiva.

C O N E C T A
E M P L E O



<https://www.facebook.com/fundaciontef>



<https://twitter.com/fundacionTef>



<https://www.linkedin.com/company/programa-empleabilidad-fundacion-telefonica/>