

Fundamentos de programación y lenguaje JavaScript

		Módulo	Descripción	Horas	Resumen	Herramientas que Entrega	Dirigido a
Curso	Introducción a la Programación	<p>Módulo 1: Fundamentos de la programación</p> <p>Módulo 2: Estructuras de control</p> <p>Módulo 3: Estructura de datos</p> <p>Módulo 4: Funciones y programas</p> <p>Módulo 5: Librerías de código</p> <p>Módulo 6: Objetos y proyecto</p>	Este curso está diseñado para gente que nunca se había planteado programar, pero quiere empezar. Con esta iniciación básica darás tus primeros pasos en el lenguaje de la era digital y comprobarás que comenzar a programar es sencillo.	30	<p>El diplomado en Fundamentos de programación, tiene como objetivo entregar las herramientas necesarias para desarrollar aplicaciones desde lo más básico, avanzando por el razonamiento lógico y estructuras, para luego implementarlas a través de un lenguaje de programación.</p>	<p>Estructuras de control, de datos, funciones y librerías, por medio de pseudocódigo, programación estructurada, modular y orientada a objeto, además de desarrollar páginas dinámicas por medio de javascript, ajax y JQuery.</p>	<p>El diplomado está dirigido a personas que tengan ineteres en iniciarse en el desarrollo de software, con el fin de crear aplicaciones e iniciar sus propias empresas.</p>
Curso	Fundamentos de Programación	<p>Módulo 1: Fundamentos de informática</p> <p>Módulo 2: Introducción a la programación</p> <p>Módulo 3: Pseudocódigo</p> <p>Módulo 4: Programación estructurada</p> <p>Módulo 5: Programación modular</p> <p>Módulo 6: Programación orientada a objetos</p>	Este curso está diseñado para gente que nunca se había planteado programar, pero quiere empezar. Te ayudaremos a sentar las bases del razonamiento lógico que nos permitan enfrentarnos a la resolución de un programa. Te enseñaremos a programar y a utilizar adecuadamente las estructuras fundamentales de la programación.	40			
Curso	Programación con JavaScript	<p>Módulo 1: Páginas dinámicas</p> <p>Módulo 2: Sintaxis del lenguaje JavaScript</p> <p>Módulo 3: Control de flujo</p> <p>Módulo 4: Eventos y objetos</p> <p>Módulo 5: Ajax y JQuery</p> <p>Módulo 6: AngularJS NodeJS</p>	En este curso aprenderás a utilizar el lenguaje JavaScript, y las principales librerías desarrolladas como apoyo al mismo, para crear código en la capa cliente dentro de cualquier aplicación Web.	40			

